

VEREIN BAYREUTHER SPORTKEGLER e.V.

JUGEND

Vorsitz Jugendleitung, Holländerstraße 19, 95445 Bayreuth

An alle
U14- und U18-Mannschaften
der Bezirksligen Kreis Ost



Verena Faßold

Vorsitz Jugendleitung

Holländerstraße 19

95445 Bayreuth

Mail: jugend@kegeln-bayreuth.de

Homepage : www.kegeln-bayreuth.de

14.05.2018

VBSK-Jugendpokal 2018 der U14- und U18-Bezirksligen-Mannschaften Kreis Ost

Liebe Klubjugendwarte, liebe Jugendliche,

die Finalsspiele zum VBSK-Jugendpokal 2018 werden am Samstag, 09.06.2018, Beginn jeweils 9.00 Uhr, ausgetragen.

Gespielt wird gemäß unserer Sportordnung Jugend (Wertung der Finalrunde – siehe nächste Seite).

Das Finale der U14 findet beim SKC Eremitenhof statt (Aufsicht: Saskia Demel).

Das Finale der U18 findet beim ESV Bayreuth statt (Aufsicht: Verena Faßold).

Ich wünsche allen Mannschaften viel Erfolg und „Gut Holz“.

Mit sportlichen Grüßen

Verein Bayreuther Sportkegler e.V., Postfach 100722, 95407 Bayreuth

Kontoverbindung: VR-Bank-Bayreuth, IBAN: DE44 7739 0000 0008 2314 19, BIC: GENODEF1BT1

Wertung der Finalrunde:

a) Im Finale treten in jedem Durchgang vier Spieler direkt gegeneinander an.

Anstelle von einem Satzpunkt erhält der Beste pro Satz 3 SP, der Zweitplatzierte 2 SP, der Drittplatzierte 1 SP und der Schwächste eines Satzes 0 SP. Somit kann ein Spieler maximal 12 SP erzielen.

Sollte das Ergebnis von zwei oder mehr Spielern gleich sein, werden die zu vergebenden SP addiert und durch die entsprechende Spieleranzahl geteilt.

Beispiel: Spieler 1 156 = 3 SP, Spieler 2 und 3 jeweils 144 = jeweils 1,5 SP (2 SP + 1 SP = 3 SP durch zwei Spieler = 1,5 SP), Spieler 4 122 = 0 SP

b) Der Spieler, der in einem Durchgang die meisten SP erzielen konnte, erringt für seine Mannschaft 3 MP, der Zweitplatzierte 2 MP, der Drittplatzierte 1 MP und der Schwächste eines Durchgangs 0 MP.

Bei Gleichheit der SP entscheidet das Gesamtergebnis über 120 Wurf über die Rangfolge. Sollte auch das Ergebnis von zwei oder mehr Spielern gleich sein, werden die zu vergebenden MP addiert und durch die entsprechende Spieleranzahl geteilt.

Beispiel: Spieler 1 640 = 3 MP, Spieler 2 und 3 jeweils 554 = 1,5 MP (2 MP + 1 MP = 3 MP durch zwei Spieler = 1,5 MP), Spieler 4 472 = 0 MP.

c) Die Mannschaft mit dem höchsten Mannschaftsergebnis erhält zusätzlich 6 MP, die Nächstplatzierte 4 MP, die Drittplatzierte 2 MP und die Mannschaft mit dem niedrigsten Gesamtergebnis 0 MP.

Sollte das Ergebnis von zwei oder mehr Mannschaften gleich sein, werden die zu vergebenden MP addiert und durch die entsprechende Mannschaftszahl geteilt.

Beispiel: Mannschaft 1 2400 = 6 MP, Mannschaft 2 und 3 jeweils 2310 = jeweils 3 MP (4 MP + 2 MP = 6 MP durch zwei Mannschaften = 3 MP), Mannschaft 4 2201 = 0 MP.

d) Sieger ist die Mannschaft, die die meisten MP hat. Bei Gleichheit der MP entscheidet das Verhältnis der SP zueinander. Sind auch diese gleich, wird ein Sudden-Victory zur Ermittlung der Platzierung durchgeführt. (DKBC-SpoO Teil C Punkt 3.5).